

CATÁLOGO DE PROJETOS DE EXTENSÃO

MARÇO DE 2022

Conheça aqui os projetos, dias e horários e aproveite as oportunidades!

Leia atentamente o Edital, disponível na página de Extensão de sua Instituição!

Atenção: Os projetos de extensão possuem periodicidade semestral e são orientados por docentes. Estão organizados por área do conhecimento. Procure com atenção o projeto que mais lhe interessa e seja agente de transformação da realidade social.

Após escolher seu curso, inscreva-se em: [Ulife > Menu > Vida acadêmica > Pesquisa e Extensão > Inscrições Extensão](#)

PROJETOS INTERNACIONAIS



Projeto:	Mapeamento da Comunicação Institucional América Latina (Projeto Internacional)
Descritivo:	Mapear ações e práticas de comunicação institucional que reforcem a marca, a missão, os valores e a cultura organizacional de organizações de diferentes setores e tamanhos do Brasil e América Latina. A pesquisa apresentará uma análise quantitativa para conhecer quem são as empresas que realizam ações de comunicação, o que fazem, a quais setores pertencem, além de apresentar um ranking das principais ações de comunicação das empresas.
Número de vagas:	1
Professor Responsável:	Flávia Cristina Martins Mendes

Público-alvo:	Alunos das áreas de Comunicação & Artes (todos); Administração; Administração de empresas; Administração de Sistemas de Informação; Ciências Econômicas; Gestão Comercial; Marketing; Relações Internacionais; Banco de Dados: Data Science, Big Data e BI.
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 17:00 às 19:00
Modalidade:	Digital

Vagas limitadas!



Projeto:	A Importância da Vacina (Projeto Internacional)
Descritivo:	A vacinação infantil é uma etapa fundamental para o desenvolvimento saudável de todas as crianças. As campanhas de vacinação em massa são responsáveis pela imunização geral da população e pelo controle de doenças, tanto que muitas delas foram erradicadas no Brasil, como varíola e poliomielite. As vacinas são fundamentais para prevenir doenças, pois estimulam a produção de anticorpos contra vírus, bactérias de doenças graves. Desta maneira, ao tomar uma vacina, se adquire proteção induzida antes de ter contato com qualquer ameaça ao organismo. Mas como explicar para as crianças que aquela picadinha vai ajudar ela se proteger contra algumas doenças? O objetivo deste projeto é explicar de uma forma lúdica como a vacina é formulada e como o nosso organismo cria um exército para nos proteger.
Número de vagas:	1
Professor Responsável:	Alessandra Finardi Dastoli
Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente (todos); Ciências Biológicas & da Saúde (todos); Ciências Humanas & Educação (todos); Ciências Jurídicas (todos); Comunicação & Artes (todos); Engenharias; Gestão e Negócios (todos); TI & Computação (todos); Turismo & Hospitalidade (todos)
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 17:00 às 19:00
Modalidade:	Digital

Vagas limitadas!



Projeto:	O direito à cidade: do urbanismo, a política, e a legislação (Projeto Internacional)
-----------------	---

Descritivo:	Como é a cidade de seus desejos? Como transformar as cidades em lugares melhores? Como transformá-las em comunidades sustentáveis? Será que as cidades têm buscado a sustentabilidade tão requerida? Como se pode alcançar? Estas perguntas têm sido feitas por todos, pois mais de 80% da população do Brasil vive em cidades. Esta extensão busca trabalhar propostas, que levem as cidades em que habitamos a alcançar esta sustentabilidade. Analisando os potenciais, as fraquezas, as problemáticas, as legislações e as ações possíveis para alcançarmos. Este projeto de extensão, vai mexer com você e com o lugar onde você mora, estuda e trabalha, pois com a mudança de consciência será feito a diferença. Vamos alcançar a mudança.
Número de vagas:	16
Professor Responsável:	Silas Matias Azevedo
Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (Todos); Comunicação & Artes (todos); Engenharias (todos)
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 17:00 às 19:00
Modalidade:	Digital



Projeto:	Let's talk business (Projeto Internacional)
Descritivo:	O projeto Let's talk business! aborda temas e tópicos ligados á área de gestão de negócios/comercial necessários para comunicar-se oralmente no mundo corporativo. O enfoque do projeto é a habilidade oral portanto fará uso de estudos de caso, diálogos, apresentações, TED talks colocando o aluno como parte central de seu aprendizado. O projeto será ministrado em língua inglesa, portanto o aluno precisa ser B1 conforme o Common European Framework of Reference for Language (CEFR).
Número de vagas:	2
Professor Responsável:	Cynthia Pichini
Público-alvo:	Alunos das áreas de Gestão e Negócios; Ciências Jurídicas (todos)
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 19:00 às 20:40



Modalidade:	Digital
--------------------	---------

Projeto:	Pílulas de Neurociências para um cérebro melhor (Projeto Internacional)	
Descritivo:	O projeto se intitula " Pílulas de Neurociências para um cérebro melhor". Objetiva levar conceitos básicos em relação às Neurociências para a comunidade em geral, com foco nos extremos de faixa etária (crianças e idosos). Para isso, mobilizará estudantes dos cursos da área de saúde abaixo citados da Faseh e parcerias estrangeiras, a fim de desenvolver material para oficinas junto ao público supracitado. O projeto seguirá as orientações da IBRO (International Brain Research Organization), em relação particularmente à comemoração anual da Semana Internacional do Cérebro (março).	
Número de vagas:	87	
Professor Responsável:	Patrícia Alves Maia	
Público-alvo:	Alunos da área de Ciências Biológicas & da Saúde (todos)	
Carga horária:	60 horas	
Dias e horários:	Quarta-feira das 19:00 às 21:00	
Modalidade:	Digital	




PROGRAMA ÂNIMA PLURAIS



Projeto:	UNIVERSIGÊNERO – Feminismo e o ODS 5 na agenda 2030 (Igualdade de Gênero)
Descritivo:	Neste Grupo de Extensão pretende-se discutir questões relacionadas aos feminismos e a busca da equidade de gênero como atendimento do ODS 5 da Agenda 2030 e, por conseguinte, buscar erradicar a pobreza das mulheres (ODS 01); oferece-las educação de qualidade (ODS 4); oportunizar-lhes um trabalho decente de modo que elas possam contribuir com o crescimento econômico (ODS 8) e, por fim, reduzir as desigualdades sociais (ODS 10). Para tanto, pretende-se ao final do semestre que seja elaborar uma carta-recomendação com possível soluções para o atingimento destes objetivos para um desenvolvimento sustentável.
Número de vagas:	119
Professor Responsável:	Tatiana Cristina Leite de Aguiar
Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 10:00 às 12:00
Modalidade:	Digital

Vagas limitadas!



Projeto:	Papo fora de centro: o que é periférico?	
Descritivo:	O "Papo fora de centro" visa promover debates que correlacionem, segundo uma perspectiva periférica, as chamadas minorias, marcadores sociais que permanecem à margem da sociedade no que tange a representatividade e acesso a direitos. Para tal, criaremos um espaço de construção cartográfica das vivências dos participantes, de modo a discutir os fenômenos identitários que atravessam os mapas produzidos. As(os) participantes do projeto irão construir em um primeiro momento mapas afetivos autorreferenciados de modo a localizar o que é centro e o que é periférico. Posteriormente, irão auxiliar, por meio de oficinas, a construção e discussão dos mapas de outras participantes.	
Número de vagas:	89	
Professor Responsável:	João Henrique de Sousa Santos	
Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade	
Carga horária:	80 horas	
Dias e horários:	Quinta-feira das 18:00 às 20:00	
Modalidade:	Digital	

Projeto:	Racismo e Sexismo: Identificar, Diferenciar e Conceituar Injustiças de Raça e de Gênero	
Descritivo:	O projeto tem como objetivo apresentar e discutir a temática do racismo e do sexismo a partir da leitura e discussão de textos selecionados das áreas de direito, ciências sociais, filosofia e literatura. Articularemos alguns dos conceitos-chave que mobilizam a temática das injustiças de gênero e raciais, identificaremos as conexões entre algumas dessas demandas assim como em que medida as mesmas se distanciam. Neste sentido, ideias-chave como: interseccionalidade, diversas concepções feministas e seus limites, racismo estrutural, racismo genderizado, invisibilidade social, linguagem e normalidade serão apresentados e debatidos nos encontros. O objetivo é apresentar e contextualizar alguns dos principais conceitos do âmbito da justiça racial e de gênero, contextualizando os mesmos com as realidades vividas pelos participantes em seus contextos de vida.	
Número de vagas:	2	

Professor Responsável:	Julia Sichieri Moura
Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente (todos); Ciências Biológicas & da Saúde (todos); Ciências Humanas & Educação (todos); Ciências Jurídicas (todos); Comunicação & Artes (todos); Engenharias (todos); Gestão e Negócios (todos); TI & Computação (todos); Turismo & Hospitalidade (todos)
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quinta-feira das 14:00 às 15:00
Modalidade:	Digital



Projeto:	Cineclubes Pretança
Descritivo:	<p>O projeto CINECLUBE PRETANÇA tem o objetivo de promover discussões sobre questões raciais e suas intercessões por meio de sessões comentadas de filmes realizados por pessoas negras brasileiras, africanas e de outros países da diáspora negro-atlântica. A partir de questões trazidas pelos filmes selecionados, pretende-se discutir representação, representatividade, antirracismo e descolonização do imaginário, em perspectiva interdisciplinar e interseccional. Todas as atividades serão realizadas online.</p> <p>Atividades que desenvolveremos</p> <ul style="list-style-type: none"> - visionamento de filmes de forma síncrona e assíncrona - rodas de conversa sobre os filmes e seus desdobramentos temáticos e de linguagem - realização de atividades de pesquisa, seleção de filmes e promoção de debates externos. Esses debates poderão ser realizados em parceria com escolas, projetos sociais e outras instituições da sociedade em geral. <p>Sobre o registro de horas</p> <ul style="list-style-type: none"> - participação nos encontros síncronos (online) semanais conforme edital de extensão - entregas de atividades realizadas de forma assíncrona: resenhas ou relatos de visionamento de filmes, participação nos fóruns na sala virtual, planejamento e/ou participação em sessões externas, entre outras.
Número de vagas:	3
Professor Responsável:	Tatiana Alves de Carvalho Costa (Tatiana Carvalho Costa)

Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 20:40 às 22:10
Modalidade:	Digital

Vagas limitadas!



Projeto:	LGBTI+ e a cidade: cuidado com a população em vulnerabilidade social
Descritivo:	O projeto terá como conceito fundamental o direito à cidade, sobretudo no debate das desigualdades e opressões – racismo, desigualdade de gênero e LGBTfobia – para se pensar na produção do espaço. Dessa forma pretende-se debater o acesso à cidade e a garantia de direitos, sob o recorte da população LGBTI+ que está em situação de vulnerabilidade social no Brasil. O projeto será destinado a estudantes de todas as áreas, com interesse de construir um saber interdisciplinar e atuar na transformação social.
Número de vagas:	5
Professor Responsável:	José Alberto Roza Júnior
Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 10:00 às 12:00
Modalidade:	Digital

Vagas limitadas!



PROJETOS DO CAMPUS – UNICURITIBA

Projeto:	Ânima, saúde e você
Descritivo:	O projeto ânima, saúde e você irá discutir, mediar e promover o compartilhamento de saberes, experiências e cuidado entre alunos e comunidades das diversas regiões onde as IES estão inseridas. Promovendo a cultura, regionalidade e a integração entre as escolas.
Número de vagas:	160
Professor Responsável:	Francielly Vieira Fraga
Público-alvo:	Ciências Biológicas & da Saúde (todos)
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 19h30min às 21h
Modalidade:	Digital

Projeto:	As cidades e suas boas práticas na paisagem urbana
Descritivo:	Na busca da sustentabilidade urbana, um dos parâmetros importantes é a qualidade da paisagem urbana. Onde a paisagem urbana é a forma como a cidade está organizada em seus espaços construídos e espaços abertos. Neste contexto a proposta é criar maneiras de educar os cidadãos a respeito das melhores formas dos espaços abertos das cidades e suas relações com os espaços construídos. Demonstrando qual o impacto dos espaços abertos e dos espaços verdes na qualidade de vida dos habitantes das cidades. Para isso será desenvolvido propostas de educar e demonstrar as práticas da paisagem urbana através de ferramentas educacionais ou digitais.
Número de vagas:	1

Professor Responsável:	Silas Matias Azevedo
Público-alvo:	Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente (todos); Ciências Biológicas & da Saúde (todos); Ciências Humanas & Educação (todos); Ciências Jurídicas (todos); Comunicação & Artes (todos); Engenharias (todos); Gestão e Negócios (todos); TI & Computação (todos); Turismo & Hospitalidade (todos)
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 10h às 12h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Psicologia e Literatura: subjetividade entrelinhas
Descritivo:	De acordo com o último Relatório Brasil no PISA publicado pelo INEP, estudantes brasileiros precisam ler mais para melhor compreender, avaliar e agir sobre os contextos em que estão inseridos. O Projeto Psicologia e Literatura objetiva promover a leitura e a discussão coletiva de contos de diferentes países; este projeto parte do pressuposto de que a literatura pode mediar o encontro com diferentes culturas e subjetividades e, por assim ser, ampliar habilidades como a fala, a escrita, compreensão de e a interação em mundo necessariamente diverso. A cada semana leremos um conto de um país diferente e sobre ele conversaremos juntos. Neste ato, espera-se contribuir para a promoção de um maior conhecimento de si, do outro via diálogo suscitado pelos temas.
Número de vagas:	41
Professor Responsável:	Dâmaris de Oliveira Batista da Silva
Público-alvo:	Alunos das Áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente (todos); Ciências Biológicas & da Saúde (todos); Ciências Humanas & Educação (todos); Ciências Jurídicas (todos); Comunicação & Artes (todos); Engenharias (todos); Gestão e Negócios (todos); TI & Computação (todos); Turismo & Hospitalidade (todos)
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 18h às 19h
Modalidade:	Digital

Projeto:	CEI - Centro de Empreendedorismo e Inovação - UNIFACS FSA
Descritivo:	O Centro de Empreendedorismo e Inovação (CEI) é a estrutura dinamizadora do ecossistema de empreendedorismo e inovação da UNIFACS, sendo responsável pela articulação e promoção de atividades com foco no desenvolvimento de empreendedorismo e inovação para estudantes, empresas e ecossistema local. A partir de então, serão desenvolvidas palestras, oficinas, capacitações e workshops em parceria diversas empresas (local e nacional).
Número de vagas:	1
Professor Responsável:	Leidiane Queiroz de Jesus
Público-alvo:	Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente (todos); Ciências Biológicas & da Saúde (todos); Ciências Humanas & Educação (todos); Ciências Jurídicas (todos); Comunicação & Artes (todos); Engenharias (todos); Gestão e Negócios (todos); TI & Computação (todos); Turismo & Hospitalidade (todos)
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 17h às 19h e Sábado: 10h às 11h
Modalidade:	Digital

Projeto:	CINELUNGA - Cineclube
Descritivo:	O CINELUNGA funciona como um cineclube, ou seja, um espaço para ver e discutir filmes. Quinzenalmente, os alunos e o coordenador do projeto se encontrarão para debater filmes selecionados pela equipe curadora do Cinelunga. O objetivo do projeto é congregar os apaixonados por cinema de toda a Anima, ampliar o repertório cinematográfico dos alunos e fomentar a discussão sobre a linguagem cinematográfica, trabalhando com filmes que os alunos, provavelmente, não veriam no cotidiano.
Número de vagas:	78
Professor Responsável:	Cesar Adolfo Zamberlan
Público-alvo:	Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente (todos); Ciências Biológicas & da Saúde (todos); Ciências Humanas & Educação (todos); Ciências Jurídicas (todos); Comunicação & Artes (todos); Engenharias (todos); Gestão e Negócios (todos); TI & Computação (todos); Turismo & Hospitalidade (todos)

Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 21h às 22h30min (quinzenalmente)
Modalidade:	Digital

Projeto:	Design da natureza - gestão de projetos em biomimética
Descritivo:	Desenvolver soluções baseadas na análise de elementos e estratégias da natureza (organismos vivos, estruturas e fenômenos naturais). Oferecer suporte no desenho de gestão de projetos que tenham interesse em usar a metodologia biomimética para sua resolução. Apresentar, vivenciar e divulgar a metodologia biomimética. Promover práticas de projeto sustentáveis e soluções de baixo impacto ambiental.
Número de vagas:	182
Professor Responsável:	Carlos Eduardo Dias Ribeiro
Público-alvo:	Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente (todos); Ciências Biológicas & da Saúde (todos); Ciências Humanas & Educação (todos); Ciências Jurídicas (todos); Comunicação & Artes (todos); Engenharias (todos); Gestão e Negócios (todos); TI & Computação (todos); Turismo & Hospitalidade (todos)
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quinta-feira: 14h30min às 16h30min
Modalidade:	Digital

Projeto:	Encontro de leituras e debates feministas
Descritivo:	O projeto se inspira no início dos movimentos das mulheres, que se encontravam para discutir suas angústias e pautas. Portanto será também um encontro de mulheres, pessoas não binárias e todos interessados no tema do feminismo. Serão propostas leituras para posterior debate. Os encontros serão realizados semanalmente ou quinzenalmente, a depender da decisão do grupo e das leituras desenvolvidas.
Número de vagas:	160

Professor Responsável:	Carolina Pedrosa Cardoso Itocazo
Público-alvo:	Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente (todos); Ciências Biológicas & da Saúde (todos); Ciências Humanas & Educação (todos); Ciências Jurídicas (todos); Comunicação & Artes (todos); Engenharias (todos); Gestão e Negócios (todos); TI & Computação (todos); Turismo & Hospitalidade (todos)
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 19h às 20h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Enriquecimento ambiental - Programa São Judas / Arca mais - Desenvolvimento social
Descritivo:	O projeto elabora durante a construção de materiais para melhorias no ambiente do lar das pessoas onde poderá ter o objetivo de enriquecer o ambiente de animais ou enriquecer o ambiente para as pessoas como por exemplo a criação de hortas sustentáveis para o consumo próprio. Durante o projeto os alunos participarão da capacitação de mentores que atuarão em comunidades na grande São Paulo que auxiliarão moradores implementarem a horta sustentáveis para consumo próprio.
Número de vagas:	228
Professor Responsável:	Carlos Leandro Firmo
Público-alvo:	Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente (todos); Ciências Biológicas & da Saúde (todos); Ciências Humanas & Educação (todos); Ciências Jurídicas (todos); Comunicação & Artes (todos); Engenharias (todos); Gestão e Negócios (todos); TI & Computação (todos); Turismo & Hospitalidade (todos)
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Terça-feira: 17h30min às 20h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Escuta ativa: Pesquisa aplicada em comunicação e cultura
Descritivo:	O projeto Escuta Ativa tem como foco o desenvolvimento e aplicação de pesquisas quantitativas e qualitativas para diagnóstico e melhor entendimento dos hábitos de produção e consumo de conteúdo, das práticas de estudo e dos

	modos de aprendizagem adotados pelos estudantes do Ecosistema E2A. A proposta para o semestre 2022/1, é a formação de um grupo de trabalho com estudantes de diversas escolas e campi que será responsável por conceber e desenvolver propostas de mapeamentos e pesquisas aplicadas que ajudem a entender os diferentes perfis e os principais hábitos de estudos dos discentes da E2A. Sob a coordenação da equipe do Núcleo de Curadoria e Produção de Conteúdo, o grupo de trabalho será envolvido tanto na definição dos problemas e métodos de pesquisa, na condução de sua aplicação e sistematização de dados quanto na comunicação e veiculação de seus resultados nos canais de comunicação interna da Ânima. As metodologias do trabalho de pesquisa serão concebidas a partir das perspectivas da Ciências Sociais Aplicadas, da Antropologia Cultural e da Comunicação e Cultura Digital. A ideia é que a partir da implantação do projeto piloto deste semestre, Escuta Ativa se firme a partir dos projetos futuros como um observatório de cultura de produção e consumo de informação e conteúdo, que contribua com a aprimoramento e melhoria contínua do ensino e aprendizagem.
Número de vagas:	32
Professor Responsável:	Joana de Almeida Meniconi
Público-alvo:	Gestão e Negócios (todos); Comunicação & artes (todos); História (Licenciatura e Bacharelado); Pedagogia
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 09h às 11h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Maratona anima de programação
Descritivo:	Maratonas de Programação são promovidas por diferentes instituições do Brasil e do mundo. Tratam-se de eventos em que alunos de graduação podem colocar em prática o conhecimento adquirido de maneira aplicada, resolvendo problemas de diferentes níveis de dificuldade, o que viabiliza a participação de todos, desde ingressantes até veteranos dos últimos anos. Uma maratona de programação é um ambiente competitivo saudável propício ao aprendizado, ao trabalho em equipe, à troca de experiências e ao networking. A Universidade São Judas Tadeu vem promovendo eventos desta natureza há muitos anos. O evento utiliza o ambiente chamado BOCA, que é o ambiente de programação utilizado oficialmente pela Maratona Brasileira de Programação, anualmente promovida pela SBC. Além de serem

	expostos a problemas típicos de maratonas, os alunos familiarizam-se com o ambiente BOCA, ficando assim treinados para a participação no evento nacional. No projeto, serão oferecidos treinamentos sobre o funcionamento do sistema e sobre a resolução de problemas típicos de maratonas, visando preparar os alunos para esse tipo de competição.
Número de vagas:	5
Professor Responsável:	Rodrigo Bossini Tavares Moreira
Público-alvo:	Engenharias (todos); TI & Computação (todos)
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 20h às 21h
Modalidade:	Digital

Projeto:	MUN_USJT22 (Simulação MUN)
Descritivo:	O presente projeto de extensão, já em andamento, com duas edições desde 2020, intitulado MUN_USJT22 (Simulação MUN), consiste na realização de uma simulação de reunião da Assembleia Geral da Organização das Nações Unidas (ONU), para tratar prioritariamente, em 2022/1, os assuntos próprios do ODS 4, relativos à educação inclusiva e equitativa e de qualidade, mas também os temas do saneamento básico e da vida na água, em conformidade, respectivamente, com os ODS 6 e 14 da Agenda 2030 da ONU.
Número de vagas:	176
Professor Responsável:	João Ricardo de Castro Caldeira
Público-alvo:	Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade
Carga horária:	100 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 09h às 11h e 19h às 21h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Música e psicologia: Playlists para combate à ansiedade
Descritivo:	<p>No final de 2021, um artigo de Damian Santomauro, da Universidade de Queensland, nos Estados Unidos, publicado no periódico The Lancet, apontava o aumento de diagnósticos de depressão e ansiedade ligados aos impactos da pandemia da Covid-19, com altas, respectivamente, de 28% e 26% em relação ao índice anual anterior (ROCHA e LOPES, 2021). Por outro lado, os estudos do som na musicologia e na musicoterapia consideram o som como uma linguagem com forte potencial psicológico, capaz de mobilizar vínculos e relações com o espaço, o ambiente e o contexto psicossocial (BENZON, 1988). Isso se baseia na ideia de que o sonoro e o musical seriam um dispositivo de comunicação não-verbal com forte potencial mnemônico e terapêutico, cuja função seria “produzir uma mudança no sistema e na forma de comunicação” (BENZON, 1988; SACKS, 2007). Esta perspectiva eleva o som à qualidade de comunicação sensível, capaz de mobilizar sentidos e vínculos, produzir bem-estar psicossocial.</p> <p>Diante deste cenário, o objetivo deste projeto é realizar um estudo coletivo sobre a relação entre a linguagem musical, seus efeitos terapêuticos coletivos, e o cenário contemporâneo para produzir uma série de playlists experimentais para redução de estados de ansiedade ligados aos estímulos sociais; bem como mecanismos de aferição de impacto inicial deste material.</p>
Número de vagas:	157
Professor Responsável:	Marcelo Monteiro Gabbay
Público-alvo:	Arquitetura; Arquitetura e Design; Arquitetura e Urbanismo; Design de Produto; Design Gráfico; Ciências Biológicas & da Saúde (Todos); Ciências Humanas & Educação; Comunicação & Artes
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 19h às 20h30min
Modalidade:	Digital

Projeto:	SaBio
Descritivo:	O Projeto SaBio visa integrar os alunos da área de ciências biológicas de modo a pensar conjuntamente ações e a atividades condizentes aos cursos nos eixos locais, regionais e nacionais.

Número de vagas:	9
Professor Responsável:	Francielly Vieira Fraga
Público-alvo:	Ciências Biológicas & da Saúde
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Terça-feira: 18h às 19h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Tadeu tá lendo - Clube de leitura
Descritivo:	O TADEU TÁ LENDO é um clube de leitura. Nos encontros quinzenais os alunos debaterão uma obra literária a partir de um tema a ser definido pela curadoria do projeto. Leremos e discutiremos, portanto, um livro a cada 15 dias. O projeto tem como objetivo reunir os amantes por literatura da Anima, aprofundar a leitura crítica das obras, ampliando, portanto, o repertório literário e cultural dos alunos.
Número de vagas:	125
Professor Responsável:	Cesar Adolfo Zamberlan
Público-alvo:	Arquitetura e Urbanismo & Design [Todos]; Ciências Agrárias & Meio Ambiente [Todos]; Ciências Humanas & Educação [Todos]; Ciências Jurídicas [Todos]; Comunicação & Artes [Todos]; Engenharias [Todos]; Gestão e Negócios [Todos]; TI & Computação [Todos]; Turismo & Hospitalidade [Todos]
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 21h às 22h30 min (quinzenalmente)
Modalidade:	Digital

Projeto:	Hora de Empreender
-----------------	---------------------------

Descritivo:	Em ambiente Digital - Desenvolver as habilidades e competências dos alunos na montagem de planos de negócio, abrir um negócio, fontes de financiamento, regularização de seu negócio e trabalhar as oportunidades de independência e inclusão socioeconômica e financeira.
Número de vagas:	4
Professor Responsável:	Tonny Robert Martins da Costa
Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design [Todos]; Ciências Agrárias & Meio Ambiente [Todos]; Ciências & da Saúde [Todos]; Ciências Humanas & Educação [Todos]; Ciências Jurídicas [Todos]; Comunicação & Artes [Todos] (Todos); Gestão e Negócios [Todos]; TI & Computação [Todos]; Turismo & Hospitalidade [Todos]
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 19h às 20h30min
Modalidade:	Digital



Projeto:	Implementação dos Direitos Sociais na Comunidade Diogo Pires
Descritivo:	O projeto interdisciplinar “Implementação dos Direitos Sociais na Comunidade Diogo Pires” foi desenvolvido no segundo semestre de 2021, cuja proposta é oportunizar às 700 famílias que lá residem o mínimo de condições para que tenham acesso aos direitos individuais garantidos pela Constituição Federal. Esse projeto é desenvolvido em parceria com a Subprefeitura da Lapa do Município de São Paulo, atendendo aos objetivos 1, 2, 3, 4, 6 e 10 da Agenda 2030 da ONU. Nós propusemos a cultivar a realização dos direitos humanos por meio de atividades que serão realizadas na comunidade e em conjunto com as líderes comunitárias e outras áreas do conhecimento, como a saúde, gestão, engenharias, arquitetura etc., em conformidade com as necessidades mais prementes dos moradores. Por tudo isso, o menosprezo inconstitucional dos direitos sociais ocorre em prejuízo das camadas mais pobres da população. Para que tal projeto seja concretizado, promoveremos serviços de assistência judiciária gratuita, promoção do diálogo social por meio da mediação/conciliação extrajudicial, orientação sobre os direitos da mulher, adolescentes, crianças e idosos, palestras educativas sobre temas importantes e sensíveis para a comunidade, favorecendo a democratização do conhecimento por meio da participação efetiva da comunidade, agregando caráter educativo às ações de extensão com o intuito de beneficiar a comunidade, bem como contribuir para o desenvolvimento de aptidões pessoais aos nossos discentes.
Número de vagas:	2

Professor Responsável:	Ana Paula Leiko Sakaue
Público-alvo:	Arquitetura; Arquitetura e Design; Arquitetura e Urbanismo; Gestão Ambiental; Medicina Veterinária; Educação Física (Bacharelado); Educação Física (Licenciatura); Enfermagem; Estética e Cosmética; Farmácia; Fisioterapia; Medicina; Nutrição; Odontologia; Pedagogia; Psicologia; Serviço Social; Ciências Jurídicas; Animação; Comunicação & Marketing; Fotografia; Jornalismo; Relações Públicas; Energias Renováveis; Engenharia Ambiental; Engenharia Ambiental e Sanitária; Engenharia Civil; Engenharia de Alimentos; Engenharia Elétrica; Administração; Ciências Contábeis; Ciências Econômicas; Análise e Desenvolvimento de Sistemas; Ciência da Computação; Gestão da Tecnologia da Informação; Gastronomia
Carga horária:	100 horas
Dias e horários:	Sábado: 10h às 12h
Modalidade:	Híbrida

Projeto:	Tech in Oracle
Descritivo:	Esse projeto de extensão tem o intuito de inserir os alunos nas trilhas de formação da Oracle Academy, tanto com o objetivo de aprofundar os conhecimentos nas tecnologias Oracle requeridas pelo mercado de trabalho, quanto de capacitar nossos alunos para inovarem e buscarem soluções diferenciadas na área de TI&C com tecnologias dessa big tech. Além disso, esse projeto será um efetivo apoio para a compreensão de lógica e programação, competências requeridas nas UCs de DEV dos cursos de TI&C, quais sejam: Programação de soluções computacionais e modelagem de software.
Número de vagas:	224
Professor Responsável:	Rodrigo Bossini Tavares Moreira
Público-alvo:	Alunos da área de TI&Computação (todos)
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Terça-feira: 17h às 19h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Tech in Microsoft
Descritivo:	Esse projeto de extensão tem o intuito de inserir os alunos nas trilhas de formação da Microsoft, tanto com o objetivo de aprofundar os conhecimentos nas tecnologias Microsoft, requeridas pelo mercado de trabalho, quanto de capacitar nossos alunos para inovarem e buscarem soluções diferenciadas na área de TI&C com tecnologias dessa big tech. Além disso, esse projeto será um efetivo apoio para a compreensão de competências relativas à inteligência artificial, que são requeridas na UC de Inteligência Artificial de TI&C. O professor estará disponível para auxiliar os alunos em dois horários: terças, das 17:30 às 18:00, e quartas-feiras, das 18:00 às 19:00. Podendo o aluno escolher o horário para esses atendimentos conforme o seu progresso e suas dificuldades ao longo das trilhas.
Número de vagas:	189
Professor Responsável:	Nelson Augusto Oliveira de Aguiar
Público-alvo:	Alunos da área de TI&Computação (todos)
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Terça feira: 17h30min às 18h30min e Quarta-feira 18h às 19h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Tech in Cisco Networking Academy
Descritivo:	A Cisco, através de sua plataforma Cisco Networking Academy, oferece diversos cursos e treinamentos nas áreas de Redes de Computadores, Segurança Cibernética, Programável Infraestrutura, entre outros, que são temáticas importantíssimas para agregar à formação dos alunos dos Cursos de TI. Além disso, esse projeto será um efetivo apoio para a compreensão de Infraestrutura de TI, competências requeridas nas UCs de INFRA dos cursos de TI&C, quais sejam: Ambientes computacionais e conectividade e Sistemas computacionais e Segurança. O professor estará disponível para ajudar os alunos às terças e quartas-feiras, das 18:00 às 19:00. Os atendimentos ajudarão os alunos em suas dificuldades ao longo das trilhas.
Número de vagas:	1
Professor Responsável:	Milkes Yone Alvarenga

Público-alvo:	Alunos da área de TI&Computação (todos)
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Terça feira e Quarta-feira 18h às 19h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Techno Girls
Descritivo:	Techno Girls tem como objetivo promover ações para aumentar a representatividade das mulheres na área da Computação, despertando o interesse de futuras estudantes e mantendo a motivação daquelas já inseridas nos cursos de Tecnologia do Centro Universitário UNA e demais instituições do grupo Ânima.
Número de vagas:	1
Professor Responsável:	Erica Rodrigues de Oliveira
Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quarta-feira 12h às 13h
Modalidade:	Híbrida

Projeto:	Aliança Universitária
Descritivo:	A Aliança Universitária é o ponto de encontro de estudantes de todo Brasil para debater, trocar experiências, ideias e adquirir conhecimento sobre o universo da inovação, empreendedorismo e novos negócios. Somos uma grande rede que tem o protagonismo universitário gravado em seu DNA, possibilitando grande interação e aprendizado para todos os que tem a vocação para mudar o mundo e contribuir para o desenvolvimento de soluções inteligentes para o futuro. Se você é empreendedor, quer empreender, ou simplesmente é um apaixonado pela criatividade, inovação e assuntos modernos, disruptivos e impactantes, este é o seu lugar. A Aliança é o local onde suas habilidades serão aprimoradas e novas parcerias e amizades serão criadas, neste grupo construiremos a maior comunidade universitária voltada para

	inovação, empreendedorismo e novos negócios do país. No último semestre a Aliança Universitária foi reconhecida pelo Sebrae com o Prêmio Educação Empreendedora 2021! Faça parte desta equipe, junte-se a nós! Vamos fazer a diferença.
Número de vagas:	2700
Professor Responsável:	Sérgio Itamar Alves Júnior
Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade
Carga horária:	120 horas
Dias e horários:	Quarta-feira 19h às 22h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Uso de Plantas Medicinais em Gestantes e Crianças
Descritivo:	É comum que a população, principalmente a porção que conta com menos recursos financeiros, utilize plantas medicinais como alternativa para prevenir e tratar doença de maneira mais acessível, mas o uso indiscriminado de tais "medicamentos" pode levar a uma série de consequências negativas à saúde, devido aos componentes desconhecidos, falta de controle da concentração de cada ativo administrado e pela sua toxidez ou teratogenicidade. Sendo assim, faz-se necessário informar à população que mais recorre a tal alternativa sobre os riscos e a maneira correta de utilizá-las, principalmente em crianças e gestantes, nas quais os efeitos do uso inadequado podem ser ainda mais nocivos. O objetivo deste projeto é levar informações acerca de uso de plantas medicinais por crianças a gestantes a pessoas com menor acesso à informação e baixa renda.
Número de vagas:	1
Professor Responsável:	Mayara de Souza Miranda

Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira 20h às 21h
Modalidade:	Híbrida

Projeto:	A morte e o morrer no exercício profissional em saúde: múltiplos saberes e perspectivas
Descritivo:	O projeto - A morte e morrer no exercício profissional em saúde: múltiplos saberes e perspectivas - foi pensado a partir de duas situações latentes: o grande número de óbitos ocorridos durante a pandemia de COVID-19 e a ausência de componentes curriculares que trabalhem especificamente acerca da morte e suas repercussões no âmbito da formação de profissionais de saúde. Desse modo, nossa intenção é criar, junto aos estudantes das diferentes áreas de saúde e profissionais em atuação, um espaço dedicado a diálogos e reflexões que permitam conhecer os sentidos e concepções inerentes à morte, ao morrer, ao luto, às perdas, aos tabus e à formação, a partir da troca de experiências com profissionais que estudam sobre o tema, leituras e vivências que envolvam a morte e suas repercussões na vida e na profissão, bem como o estudo dos múltiplos olhares, visões e saberes em torno da morte. Ademais, pretende-se envolver a comunidade que lida com a morte cotidianamente nos espaços de atenção à saúde e, a partir de seus relatos, contribuir para uma resignificação dos sentidos da morte na vida e no exercício de nossas profissões em saúde. Os participantes do projeto precisarão de algumas horas assíncronas para leituras e contato antecipado com os materiais que fundamentarão as discussões síncronas.
Número de vagas:	1
Professor Responsável:	Adriana Pereira Bomfim
Público-alvo:	Biomedicina; Enfermagem; Fisioterapia; Medicina; Nutrição
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Sexta-feira 10h às 11h30min

Modalidade:	Digital
--------------------	---------

Projeto:	Direito à cidade na normatividade Jurídica: Aspectos teóricos e práticos
Descritivo:	Origens do Direito à Cidade. Aspectos conceituais do Direito à Cidade. Direito à Cidade e Direitos Humanos. Direito à Cidade e Direito Interno: Constituição Federal de 1988; Estatuto da Cidade; Planos Diretores; Função Social da Cidade; Lei 13.465/17 – Regularização Fundiária; Cidades Inclusivas, resilientes e sustentáveis; Práticas jurídicas e o Direito à Cidade.
Número de vagas:	1
Professor Responsável:	Deborah Marques Pereira Clemente
Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quinta-feira 15h às 17h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Alternativas sustentáveis de construção para vilas e favelas
Descritivo:	O presente projeto de pesquisa pretende realizar um levantamento de possibilidades e desenvolvimento de soluções de alternativas sustentáveis de construção que possam ser implementados em vilas e favelas. Pretende-se em trabalhos futuros a aplicação das possibilidades levantadas em edificações da Vila Acaba Mundo em Belo Horizonte/ MG.
Número de vagas:	1
Professor Responsável:	Renata Bacelar Teixeira
Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design; Engenharias
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quinta-feira 15h30min às 17h30min

Modalidade:	Digital
--------------------	---------

Projeto:	Health LAB - Time de Tecnologia
Descritivo:	<p>O HEALTH LAB USJT Mooca é uma iniciativa da Universidade São Judas Tadeu para fomentar, em ambiente acadêmico, a inovação tecnológica, o empreendedorismo e a gestão em saúde.</p> <p>Atualmente o projeto desenvolve basicamente as seguintes linhas de projetos:</p> <p>Squad 1: Laboratório Virtual - Odonto Room</p> <p>Squad 2: Plataforma de Carreiras Médicas</p> <p>Squad 3: Inovação Tecnológica na Saúde Pública</p> <p>Squad 4: Desafio UC DUAL Boston Scientific</p> <p>Os estudantes da área de tecnologia, seja por orientação do professor, que está desenvolvendo projetos em dualidade ou como projeto da unidade curricular ou se você tem interesse em fazer parte do Health LAB e de uma solução inovadora na área da saúde, não deixe de inscrever neste projeto. Pois aqui você terá um espaço para acompanhamento e apoio no desenvolvimento do projeto que acontecerá em: https://healthlabusjt.animahub.com.br/.</p>
Número de vagas:	33
Professor Responsável:	Nelson Augusto Oliveira de Aguiar
Público-alvo:	Design; Design de Animação; Design de Games Livres; Design Gráfico; Animação; Comunicação e Marketing; Comunicação Social – Publicidade e Propaganda; Produção Audiovisual; Produção Multimídia; Produção Publicitária; Publicidade e Propaganda; Engenharia da Computação; Engenharia de Computação; TI & Computação (todos)
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 19h às 19h45min
Modalidade:	Digital

Projeto:	LEGAL LAB - Time de Tecnologia
Descritivo:	<p>O LEGAL LAB USJT MOOCA é uma iniciativa do Ânima HUB e da Universidade São Judas Tadeu para fomentar, em ambiente acadêmico, a inovação tecnológica, o empreendedorismo e a gestão em direito.</p> <p>Atualmente temos as seguintes linhas de projetos:</p>

	<p>- Código é Lei - LGPD Bot</p> <p>Os estudantes da área de tecnologia, seja por orientação do professor, que está desenvolvendo projetos em dualidade ou como projeto da unidade curricular ou se você tem interesse em fazer parte do LEGAL LAB e de uma solução inovadora envolvendo a área de Direito, não deixe de se inscrever neste projeto. Pois aqui você terá um espaço para acompanhamento e apoio no desenvolvimento do projeto que acontecerá em: https://legallabusjt.animahub.com.br/. Lembrando que se ao se inscrever também no LEGAL LAB, além do presente projeto de extensão, você terá os benefícios, direitos e deveres também do Laboratório, tais como horas de extensão adicionais, certificados e também poderá concorrer às devidas premiações do Ânima HUB.</p>
Número de vagas:	150
Professor Responsável:	Nelson Augusto Oliveira de Aguiar
Público-alvo:	Design; Design de Animação; Design de Games Livres; Design Gráfico; Animação; Artes Visuais; Comunicação e Marketing; Produção Audiovisual; Produção Multimídia; Produção Publicitária; Publicidade e Propaganda; Engenharia da Computação; Engenharia de Computação; TI & Computação (todos)
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 20h às 20h50min
Modalidade:	Digital

Projeto:	Tech in google
Descritivo:	Esse projeto de extensão tem o intuito de inserir os alunos nas trilhas de formação Google, tanto com o objetivo de aprofundar os conhecimentos nas tecnologias Google, requeridas pelo mercado de trabalho, quanto de capacitar nossos alunos para inovarem e buscarem soluções diferenciadas na área de TI&C com tecnologias dessa big tech. Além disso, esse projeto será um efetivo apoio para a compreensão de competências relativas à Cloud, que são requeridas na UC de Sistemas distribuídos e mobile.
Número de vagas:	108

Professor Responsável:	Wesley Dias Maciel
Público-alvo:	Alunos da Área de TI & Computação (todos)
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 18h às 19h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Pré Programação - Modalidade Aluno Aprendiz
Descritivo:	<p>Tomar a decisão de ingressar no ensino superior não é fácil. É natural que tenhamos uma infinidade de dúvidas. Os professores vão ter paciência com as minhas dúvidas, mesmo com aquelas que eu achar que são muito simples? Como será a minha adaptação? Que tipo de conteúdo vou aprender? Será que aquilo que aprendi no ensino médio é suficiente para que eu possa acompanhar as aulas? Como é esse ambiente novo? Esses são apenas alguns poucos exemplos de dúvidas com que praticamente todas as pessoas que já ingressaram em um curso superior costumam se deparar. Essa sensação inicial que traz um pouco de insegurança é muito normal! São muitas as iniciativas mantidas pela São Judas que visam tornar suave o ingresso dos calouros em seus cursos de graduação. Alunos de cursos de Computação, em particular, têm unidades curriculares que envolvem a Programação de Computadores. Alguns desses alunos, quando ingressam na instituição, possuem algum conhecimento sobre este assunto. A grande maioria, no entanto, nunca ouviu falar. E isso não é problema nenhum. Cada Unidade Curricular está preparada de modo a atender as reais necessidades da turma. De cada aluno. De acordo com o perfil de cada um. Pensando nisso, oferecemos o Programa de Pré Programação - Modalidade Aluno Aprendiz. Nele, os Alunos Tutores (eles são alunos veteranos, que cursaram diversas unidades curriculares e já estão no "ritmo") disponibilizam períodos de atendimento para os Alunos Aprendizes (você, por exemplo!) para abordar conceitos introdutórios sobre a Programação de Computadores. Lógica de Programação...Algoritmos...Declaração de variáveis...Estruturas de seleção. Estruturas de repetição... Você nunca ouviu falar sobre isso? Ou até já conhece um pouco mas gostaria de reforçar seus conhecimentos? Essa é a razão de ser do Programa de Pré Programação - Modalidade Aluno Aprendiz. Em cada atendimento, nossos Alunos Tutores abordam um novo tópico, explicando conceitos básicos de programação. Além disso, você pode, evidentemente, levar todas as suas dúvidas e esclarecê-las. Ah sim: os atendimentos são on-line, ao vivo, em tempo real. O programa é, evidentemente, supervisionado por professores da área de computação. Nossos Alunos Tutores têm total suporte do corpo docente especializado e são preparados por ele. Como Aluno Aprendiz, você terá acesso a atendimento provido por diversos</p>

	Alunos Tutores e poderá escolher os dias e horários em que deseja participar, os quais ocorrerão no pré-aula (18h às 19h) ou aos finais de semana.
Número de vagas:	149
Professor Responsável:	Rodrigo Bossini Tavares Moreira
Público-alvo:	Alunos das Áreas de Engenharias (todos); TI & Computação (todos)
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Segunda e Terça-feira: 18h às 19h40min
Modalidade:	Digital

Projeto:	Pré Programação - Modalidade Aluno Tutor
Descritivo:	Lógica de programação, algoritmos, declaração de variáveis, estruturas de seleção, estruturas de repetição. Muitos de nossos alunos calouros nunca sequer ouviram falar destes tópicos. Ao se cadastrar neste projeto, você assume o papel de Aluno Tutor. Em duas horas semanais e por meio de sessões remotas ao vivo, a sua missão é explicar aos Alunos Aprendizes os principais tópicos de programação básica, essencialmente ministrando aulas sobre diversos tópicos com os quais você tenha maior familiaridade. Como Aluno Tutor, você também tem como possível atribuição, a elaboração de conteúdo técnico, como pequenos vídeos ou artigos. Você pode optar por dedicar parte de sua carga horária semanal para elaborar este tipo de conteúdo, o qual será publicado em canais oficiais da USJT, com a devida atribuição de autoria. O objetivo do programa Programa de Pré-Programação é, portanto, promover o aprendizado da programação tanto para os Aprendizes quanto para os Tutores, que ensinam e produzem conteúdo técnico. Os atendimentos são síncronos e, como Aluno Tutor, você irá escolher dois dias da semana com respectivos horários para atendimento, os quais deverão ser no pré-aula (18h às 19h) ou aos finais de semana.
Número de vagas:	34
Professor Responsável:	Rodrigo Bossini Tavares Moreira
Público-alvo:	Alunos da Área de Engenharias (todos)
Carga horária:	80 horas

Dias e horários:	Segunda e Terça-feira: 18h às 19h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Engineering LAB - Time de Tecnologia
Descritivo:	<p>O ENGINEERING LAB USJT MOOCAO é uma iniciativa da Universidade São Judas Tadeu para fomentar, em ambiente acadêmico, a inovação tecnológica, o empreendedorismo e a gestão em Engenharia.</p> <p>Atualmente temos as seguintes linhas de projetos:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tecnologias 4.0 em práticas de física: Este projeto consiste na aplicação de ferramentas 4.0 para o desenvolvimento de atividades de uso no ensino-aprendizagem em física. - Sistema híbrido para práticas em Engenharia aplicada: O projeto tem como objetivo construir sistemas para realização de experimentos práticos em engenharia, utilizando ferramentas híbridas e sistemas digitais <p>Os estudantes da área de tecnologia, seja por orientação do professor, que está desenvolvendo projetos em dualidade ou como projeto da unidade curricular ou se você tem interesse em fazer parte do ENGINEERING LAB e de uma solução inovadora envolvendo a Engenharia, não deixe de se inscrever neste projeto. Pois aqui você terá um espaço para acompanhamento e apoio no desenvolvimento do projeto que acontecerá em: https://engineeringlabusjt.animahub.com.br/.</p> <p>Lembrando que se ao se inscrever também no ENGINEERING LAB, além do presente projeto de extensão, você terá os benefícios, direitos e deveres também do Laboratório, tais como horas de extensão adicionais, certificados e também poderá concorrer às devidas premiações do Ânima HUB.</p>
Número de vagas:	121
Professor Responsável:	Nelson Augusto Oliveira de Aguiar
Público-alvo:	Animação; Artes Visuais; Cinema e Audiovisual; Comunicação e Marketing; Publicidade e Propaganda; Produção Audiovisual; Produção Multimídia; Produção Publicitária; Publicidade e Propaganda; Engenharia da Computação; Engenharia de Computação; TI & Computação (todos)
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 21h às 21h50min
Modalidade:	Digital

Projeto:	Tech Hunter Brasil
Descritivo:	O Tech Hunter Brasil é uma iniciativa da São Judas e Ânima Educação, para unir forças, conectar necessidades e interesses. De um lado, quem precisa de uma chance, tem potencial para se desenvolver e atuar em tecnologia e carreiras digitais. Do outro, empresas e startups que procuram talentos nessas áreas. Oportunidades para quaisquer curso, área e instituição do Ecosistema Ânima e público externo.
Número de vagas:	53
Professor Responsável:	Leia Fernandes de Assi
Público-alvo:	Alunos das Áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira das 19h30min às 21 e Quinta-feira das 18 às 19h
Modalidade:	Digital

Projeto:	dbyte - Formação Google: Cloud
Descritivo:	O projeto de extensão "dbyte - Formação Google: Cloud" tem o objetivo de aprofundar o conhecimento sobre Google Cloud. Para concluir o projeto de extensão, os estudantes terão que apresentar os certificados gerados pelo Coursera (https://www.coursera.org/).
Número de vagas:	1
Professor Responsável:	Wesley Dias Maciel
Público-alvo:	Alunos da Área de TI & Computação
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 19h às 22h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Antirracismo na Rede
Descritivo:	<p>O projeto ANTIRRACISMO NA REDE tem como objetivo promover a produção de conteúdos para redes sociais que difundam a produção de intelectuais e referências profissionais negres, estimulando uma discussão sobre as questões raciais no país e suas interseções com diversas áreas de conhecimento. Para isso, será montado um grupo para levantamento, organização e produção de conteúdo para plataformas de redes sociais e podcast. Estudantes participantes do projeto passarão por um ciclo de preparação. Todas as etapas serão orientadas e terão o suporte de laboratórios de produção de conteúdo ligados aos cursos da área de Comunicação.</p> <p>Atividades que desenvolveremos</p> <ul style="list-style-type: none"> • levantamento, discussão e produção de conteúdos, num engajamento antirracista para a difusão de referências negras nas diversas áreas de conhecimento. Os conteúdos serão difundidos nas redes sociais do projeto. No Instagram, já temos @antirracismonarede. Podemos criar outras, de acordo com o interesse das pessoas envolvidas neste semestre • realização de rodas de conversa e lives com a participação de profissionais e pesquisadores convidados <p>Sobre a consolidação das horas de extensão:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comparecimento às atividades síncronas semanais, conforme edital de extensão • Participação nos fóruns de discussão no ULife • Participação nos grupos de produção de conteúdo referentes à sua área de formação/interesse
Número de vagas:	4
Professor Responsável:	Tatiana Alves de Carvalho Costa
Público-alvo:	Alunos das Áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente; Ciências Biológicas & da Saúde; Ciências Humanas & Educação; Ciências Jurídicas; Comunicação & Artes; Engenharias; Gestão e Negócios; TI & Computação; Turismo & Hospitalidade
Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 9h30min às 11h30min
Modalidade:	Digital

Projeto:	Seleção de Mercados e Internacionalização para MPes
-----------------	--

Descritivo:	Instrumentalizar as MPEs com estudos técnicos focados na internacionalização, especificamente de seleção de mercados internacionais, por meio da análise do conjunto de práticas organizacionais e de seu segmento de atuação, no sentido de promover níveis sustentáveis de crescimento e competitividade nas empresas envolvidas.
Número de vagas:	71
Professor Responsável:	Coordenador
Público-alvo:	Alunos das Áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente (todos); Ciências Biológicas & da Saúde (todos); Ciências Humanas & Educação (todos); Ciências Jurídicas (todos); Comunicação & Artes (todos); Engenharias (todos); Gestão e Negócios (todos); TI & Computação (todos); Turismo & Hospitalidade (todos)
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Sexta-feira: 17h às 19h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Jogos para a Educação do Futuro: Apoio para Educadores na aplicação de dinâmicas de jogos à Educação Científica, Ambiental e para o Ensino por Projetos
Descritivo:	<p>O Projeto de Extensão 'Jogos para Educação do Futuro' desafia os participantes a apoiar educadores na aplicação de dinâmicas de jogos (gamificação) na educação, visando aumentar o interesse dos estudantes e facilitar o aprendizado de temas relevantes à educação do futuro, como a educação ambiental e científica e do ensino por meio de projetos em equipes que sejam significativos para os estudantes.</p> <p>EDUCADOR: - Como aplicar a Gamificação na minha aula?</p> <p>PROJETO DE EXTENSÃO "Jogos para Educação do Futuro": - Inicialmente a Gamificação pode ser aplicada criando elementos de jogos - como cartas, tabuleiros, desafios, missões, sistemas de recompensas e emblemas - que dialogam com o atual material da disciplina, como os livros, vídeos e sites (gamificação estrutural). Em níveis mais complexos, consiste na aplicação dos elementos e do pensamento de jogo para alterar ou remodelar um conteúdo da disciplina de modo que se pareça, de fato, um jogo (gamificação de conteúdo) - neste caso pode incluir a criação de narrativas (storytelling), personagens e cenários fictícios, por exemplo.</p>
Número de vagas:	1

Professor Responsável:	Ricardo Goulart Tredezini Straioto
Público-alvo:	Alunos das Áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente (todos); Ciências Biológicas & da Saúde (todos); Ciências Humanas & Educação (todos); Ciências Jurídicas (todos); Comunicação & Artes (todos); Engenharias (todos); Gestão e Negócios (todos); TI & Computação (todos); Turismo & Hospitalidade (todos)
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 20h às 22h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Promoção da saúde através do uso racional de plantas medicinais – Uma troca de saberes entre comunidade e universidade e um olhar especial para pacientes cadeirantes
Descritivo:	O tratamento de enfermidades obtido por meio de plantas é tão antigo quanto a espécie humana. Entretanto, nem sempre esse tratamento está adequado ao paciente. Nesse contexto esse projeto visa investigar as diferentes espécies vegetais usadas pela comunidade em geral com um olhar voltado para os pacientes cadeirantes, levando em consideração a parte da planta utilizada, dose e posologia. Após tal investigação, um estudo da literatura será realizado, verificando o que está adequado e que mostra riscos à saúde. Como última etapa uma devolutiva será dada à população que relatou usar plantas, levando os conhecimentos da academia e promovendo o uso racional de plantas medicinais.
Número de vagas:	50
Professor Responsável:	Fernanda Bovo
Público-alvo:	Pedagogia
Carga horária:	100 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 16h30min às 22h
Modalidade:	Híbrida

Projeto:	Comunicast: crie seu podcast ou canal de conteúdo digital
Descritivo:	Os conteúdos produzidos no formato podcast, videocast ou vlog trazem consigo marcas do gênero radiofônico junto com as adaptações proporcionadas pelos novos aportes tecnológicos. As plataformas digitais potencializaram formas de pensar e fazer. De acordo com a PodPesquisa, atualmente, o Brasil conta com um número total de 20 a 34 milhões de ouvintes/espectadores de conteúdos digitais desses formatos. Por meio deste projeto, você terá acesso a elementos básicos para montar ou gerir o seu podcast, videocast ou vlog: definição de tema e formato; escolha do nome, dos integrantes e participantes; elaboração de roteiro; gravação; edição; publicação e divulgação.
Número de vagas:	200
Professor Responsável:	Jorge Augusto Feldens
Público-alvo:	Alunos das áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (todos); Ciências Agrárias & Meio Ambiente (todos); Biológicas & da Saúde (todos); Ciências Humanas & Educação (todos); Ciências Jurídicas (todos); Comunicação (todos); Engenharias (todos); Gestão e Negócios (todos); TI & Computação (todos); Turismo & Hospitalidade (todos)
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 19h às 20h
Modalidade:	Híbrida



Projeto:	Orientação de saúde para moradores de uma instituição de acolhimento em Curitiba
Descritivo:	Serão planejadas atividades para levar saúde e bem-estar para moradores desta ONG, associadas a participação ativa dos acadêmicos, em encontros presenciais na instituição.
Número de vagas:	30
Professor Responsável:	Luiz Eduardo Baglioli Sniecikovski
Público-alvo:	Ciências Biológicas & da Saúde (todos); Psicologia
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 19h às 20h30min

Modalidade:	Híbrida
--------------------	---------

Projeto:	Cátedra Sergio Vieira de Mello - Núcleo de Migrações do Laboratório de Relações Internacionais
Descritivo:	A Cátedra Sérgio Vieira de Mello (CSVM) foi implementada no ano de 2021 no Centro Universitário Curitiba (UNICURITIBA) após a celebração de um acordo de cooperação com a Agência da ONU para Refugiados (o Alto Comissariado das Nações Unidas para Refugiados - ACNUR). A adesão à CSVM é importante porque ela não apenas dá continuidade às atividades do Núcleo de Migrações do Laboratório de Relações Internacionais do UNICURITIBA, como também acaba fortalecendo e ampliando sua atuação. Através da Cátedra, são promovidas atividades de educação, pesquisa e extensão acadêmica acerca das questões relacionados ao refúgio. A grande prioridade da Cátedra é o trabalho direto com refugiados por meio de projetos que integram o UNICURITIBA à comunidade. Nesse sentido, uma das ações de maior relevância promovida por meio da Cátedra é o ensino da língua portuguesa a imigrantes e refugiados recebidos pelo Brasil. Além disto, também atua com a elaboração de materiais informativos, difusão de informações por redes sociais e no desenvolvimento de um aplicativo – aliando a visão humanitária com o ideal de inovação, além de possibilitar aos acadêmicos uma vivência prática no desenvolvimento de projetos e no suporte à população migrante. O projeto contribui à inserção social de refugiados e imigrantes, através do aprendizado da língua e do acesso à informação. Além disto o envolvimento dos alunos com refugiados promove uma compreensão mais empática e acolhedora acerca das migrações internacionais.
Número de vagas:	14
Professor Responsável:	Natali Laise Zamboni Hoff
Público-alvo:	Arquitetura e Urbanismo; Arquitetura e Urbanismo; Design; Design de Animação; Design de Interiores; Design Gráfico; Biomedicina; Farmácia; Fisioterapia; Nutrição; Odontologia; Pedagogia; Psicologia; Ciências Jurídicas (todos); Cinema e Audiovisual; Jornalismo; Produção Audiovisual; Publicidade e Propaganda; Relações Públicas; Engenharia Civil; Engenharia da Computação; Engenharia de Controle e Automação; Engenharia de Produção; Engenharia Elétrica; Engenharia Mecânica; Engenharia Química; Mecatrônica Industrial; Administração; Ciências Contábeis, Ciências Econômicas; Comércio Exterior; Marketing; Relações Internacionais; Segurança Pública; Análise e Desenvolvimento de Sistemas; Ciência da Computação; Gestão e Tecnologia da Informação; Jogos Digitais; Sistemas de Informação
Carga horária:	60 horas

Dias e horários:	Quarta e Sexta-feira: 18h às 19h
Modalidade:	Híbrida

Projeto:	Comunicação Empoderadora - Empreendedorismo Social
Descritivo:	<p>O projeto de extensão Comunicação Empoderadora - Empreendedorismo Social visa capacitar estudantes à atuação na comunicação, sobretudo digital, especialmente voltada às necessidades dos microempreendedores do século XXI. O foco é atender negócios que não tenham condições de arcar com os custos de uma agência de comunicação, desta forma, os estudantes inscritos no projeto poderão trabalhar toda a estratégia de comunicação (desde o planejamento, até à execução e mensuração de resultados) via Agência Experimental de Comunicação do Unicuritiba, além de fomentar a economia regional e possibilitar a expansão e consolidação de negócios de microempreendedores.</p> <p>O que será trabalhado nesta extensão?</p> <ul style="list-style-type: none"> - Planejamento de Comunicação; - Conteúdo e estratégias comunicacionais para redes sociais online; - Mensuração de resultados nos canais online; - Relacionamento com o mercado; - Empreendedorismo social.
Número de vagas:	30
Professor Responsável:	Vivian Oliveira Lemos dos Santos
Público-alvo:	Administração, Animação Live, Cinema e Audiovisual, Comunicação e Marketing Live, Comunicação Institucional, Comunicação Social - Publicidade e Propaganda, Comunicação Social, Radialismo (Rádio e Tv), Design, Design de Animação, Design de Animação Live, Design de Games Live, Design de Interiores, Design Gráfico, Fotografia, Gestão Comercia, Jornalismo, Marketing, Música Popular e Gestão de Carreira, Produção Audiovisual, Produção Multimídia, Produção Publicitária, Publicidade e Propaganda, Relações Públicas
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 19h às 20h
Modalidade:	Híbrida

Projeto:	Práticas de Arquitetura, Design de Interiores e Patrimônio
Descritivo:	<p>O projeto de extensão "Práticas em Arquitetura, Design de Interiores e Patrimônio", vinculado ao Escritório Modelo de Arquitetura e Design, tem por objetivo complementar a formação dos estudantes, especialmente nas áreas envolvidas. Nosso foco é atender algumas demandas locais internas e externas à comunidade acadêmica. Interna, no desenvolvimento de projetos de espaços, principalmente interiores, do Campus Milton Vianna, no Unicuritiba. Externa, com a continuidade no desenvolvimento do material do "Desenhando Curitiba", elaborando roteiros de visita ao patrimônio da cidade, nos diversos modais, e também com a pesquisa sobre o "Casarão Furquim", em Rio Branco do Sul. Esta última proposta, o objetivo é contribuir com o município no levantamento histórico, de imagens e demais informações necessárias, de modo a contribuir com o tombamento da edificação.</p> <p>O que será realizado nesta extensão?</p> <ul style="list-style-type: none"> - Desenvolvimento do projeto de interiores da Agência Experimental de Comunicação; - Desenvolvimento de pesquisa patrimonial; - Desenhos de edificações patrimoniais (observação, artístico e técnico); - confecção de mapas de trajetos de visitação; - Produção de material para divulgação do trabalho; - Cartilha com divulgação do conteúdo para a comunidade externa; - Cartilha de educação patrimonial; - Além do auxílio para alimentar o Instagram do Escritório Modelo e do curso de Arquitetura e Urbanismo com o material produzido pelo projeto.
Número de vagas:	20
Professor Responsável:	Caroline Ganzert Afonso
Público-alvo:	Arquitetura; Arquitetura e Design; Design; Design (Bacharelado); Design de Interiores; Design Gráfico; Geografia; História; Pedagogia; Fotografia; Turismo, Turismo e Lazer
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 19h às 20h
Modalidade:	Híbrida

Projeto:	Design da Informação na prática
-----------------	--

Descritivo:	Este projeto pretende capacitar os alunos para a aplicação dos conceitos de Design da informação na resolução de problemas do cotidiano, dentro e fora da comunidade acadêmica. Serão trabalhados conceitos do Design da informação, métodos e análises, inseridas na confecção de diferentes objetos tais como: documentos, infográficos, manuais, interfaces gráficas (físicas e digitais) até a geração de produções audiovisuais (animações) e serviços. Esses conhecimentos serão aplicados por meio de atendimentos abertos a comunidade interna e externa (empresas, escolas, e etc.) vinculados ao Escritório Modelo de Arquitetura e Design (EMAD) do UNICURITIBA. Além de capacitar os alunos em sua prática profissional e na formação de seus portfólios, esse projeto visa a expansão do conceito de design da informação e dessa prática profissional junto à comunidade externa. Será realizado um encontro semanal com duração de duas horas, de forma híbrida (presenciais e remotos conforme necessidades) totalizando 40 horas.
Número de vagas:	40
Professor Responsável:	Márcia Maria Alves
Público-alvo:	Alunos das Áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (Todos); Ciências Humanas & Educação (Todos); Comunicação & Artes (todos); Gestão e Negócios (todos); Jogos Digitais
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 14h às 16h
Modalidade:	Híbrida

Projeto:	Saúde física e mental no ambiente de trabalho no mundo pós-pandemia
Descritivo:	O objetivo do projeto é esclarecer ao trabalhador, cidadão comum, os impactos da pandemia e da flexibilização da legislação trabalhista nas relações de trabalho e emprego. A proposta, portanto, é a elaboração de cartilhas educativas, e também a realização de pelo menos um mutirão de atendimento e uma palestra on line para a população que se encontra no entorno da universidade, atividades estas realizadas pelos estudantes do curso de Direito.
Número de vagas:	30
Professor Responsável:	Marcia Kazenoh Bruginski e Andreza Baggio
Público-alvo:	Direito

Carga horária:	80 horas
Dias e horários:	Segunda-feira: 14h às 15h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Pedagogia de Projetos na Educação Infantil: a criança como protagonista da sua aprendizagem
Descritivo:	O presente projeto visa contribuir com a formação dos professores que atuam na Educação Infantil, primeira etapa da Educação Básica, em termos metodológicos articulando os seis direitos de aprendizagem e desenvolvimento previstos na Base Nacional Comum Curricular (BNCC) com a proposta da Pedagogia de Projetos de Loris Malaguzzi. Os estudantes participantes do projeto de extensão irão desenvolver propostas metodológicas alinhadas à Pedagogia de Projetos a serem aplicadas na Educação Infantil. Como contribuição social, as propostas desenvolvidas (previamente avaliadas pela professora responsável pelo projeto e uma professora convidada da Rede Municipal de Ensino de Curitiba) serão compiladas em um material, o qual será divulgado para professores que atuam na Educação Infantil, contribuindo assim para a qualidade da educação nesta primeira etapa da Educação Básica.
Número de vagas:	30
Professor Responsável:	Marcele Stiegler Ribas Mkrtchian
Público-alvo:	Pedagogia
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 20h às 22h
Modalidade:	Digital

Projeto:	Promoção da saúde através do uso racional de plantas medicinais – Uma troca de saberes entre comunidade e universidade e um olhar especial para pacientes cadeirantes
Descritivo:	O tratamento de enfermidades obtido por meio de plantas é tão antigo quanto a espécie humana. Entretanto, nem sempre esse tratamento está adequado ao paciente. Nesse contexto esse projeto visa investigar as diferentes espécies vegetais usadas pela comunidade em geral com um olhar voltado para os pacientes cadeirantes, levando em consideração a parte da planta utilizada, dose e posologia. Após tal investigação, um estudo da literatura será realizado, verificando o que está adequado e que mostra

	riscos à saúde. Como última etapa uma devolutiva será dada à população que relatou usar plantas, levando os conhecimentos da academia e promovendo o uso racional de plantas medicinais.
Número de vagas:	50
Professor Responsável:	Fernanda Bovo
Público-alvo:	Pedagogia
Carga horária:	100 horas
Dias e horários:	Quarta-feira: 16h30min às 22h
Modalidade:	Híbrida

PROJETOS DO CAMPUS – UNICURITIBA – PINHEIRINHO

Projeto:	Saúde Única: Prevenção é a solução
Descritivo:	Promoção de conscientização da comunidade sobre a importância da prevenção de zoonoses como ferramenta de promoção da saúde do coletivo.
Número de vagas:	2
Professor Responsável:	Fernanda Cristina Kandalski Bortolotto
Público-alvo:	Medicina Veterinária
Carga horária:	40 horas
Dias e horários:	Sábado: 8h às 10h
Modalidade:	Híbrida

Projeto:	Let's Talk About!!
Descritivo:	O "Let's Talk About" é um projeto que se destina à prática da língua inglesa em nível de conversação, com a participação de alunos com diferentes níveis de conhecimento do idioma e convidados fluentes, sejam nativos de países de língua inglesa ou não. Os encontros são "online", dada à pandemia, mas podem ser presenciais, se as condições sanitárias num futuro próximo permitirem. Não é aula, os assuntos são diversos, os alunos se divertem praticando o inglês, alunos de várias áreas do conhecimento. Venha falar um pouquinho, um dia o inglês fará a diferença em sua vida profissional.
Número de vagas:	22
Professor Responsável:	Daniel Paiter de Oliveira
Público-alvo:	Alunos das Áreas de Arquitetura e Urbanismo & Design (Todos); Ciências Humanas & Educação (Todos); Comunicação & Artes (todos); Gestão e Negócios (todos); Jogos Digitais
Carga horária:	60 horas
Dias e horários:	Sábado: 13h às 14h30min
Modalidade:	Híbrida